キャラクター名: カルア・ナパージュ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	340		監禁されたことがある		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	10			20	3
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	10	1		17	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	3		
アルケミスト	1		
ミスティック	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード ロールプレイ名：骨剣	1H両	13		2d+ 5	10	5	13										
ブロードソード ロールプレイ名：骨剣	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
マンゴーシュ ロールプレイ名：骨剣　回避+1　攻撃に使用しても効果は失われない	1H	6		2d+ 5	10	5	6										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
糸	○□□○□□
針	○□□○□□
はさみ	○□□○□□

アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼はかつて偵察部隊の少年兵の一人として任務に参加していた。
しかし彼の部隊はなぜかしらの理由で全滅し、生き残った彼は、まだ小さかったがゆえに、監禁され洗脳まがいのことをされた。
その監禁中、彼は、様々な暴力や洗脳を受け、しまいには肉体を改造されるなどの処置を受けた。
また彼は監禁中、疲労や緊張により、さまざまな重度の幻覚が見えていた。
その最中で滅亡（ディアボリック・ラグナロク）が起きた。
意識を取り戻した彼は、その混乱に乗じて逃げ出すことに成功。
その際、監視していた兵士たちをすべて殺した。
彼は逃亡中、幻聴や幻覚に苛まれていた。
それはおよそ３年にもわたり、その間、彼はずっと放浪していた。
しかし突然と彼の頭の中に自らが聞いたこともないほどの安らかな声が響く。
それは指示のようなもので、その声に本能的にしたがった彼は、とある村に着いた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟