キャラクター名: ザ・サン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	2850		恥ずかしい癖を持っている		
			恥ずかしい二つ名を持っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17 + 1	3
		敏捷度	11	7		26	4
体	13	筋力	5	8		26 + 2	4
		生命力	1	4		18	3
心	9	知力	12	4		25 + 2	4
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ティダン	3		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クーゼ＋１ 強力な祝福が施された上質なグレイブ	振2H	26	1	2d+ 11	11	15	51										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 63 /合計 133

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
テント（6人）	○□□○□□
着替え類	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□

月光の魔符（＋２）x2	○□□○□□
３点消魔の守護石x3	○□□○□□
３点魔晶石x5	○□□○□□
アルケミストカード金：Ａx5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 31300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	聖印（マント）	ティダン
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

太陽の代行者。として生活してた記憶以外は持ち合わせていない。
しかし本人はあまり気にせず今の生を楽しんでいる。
太陽神ティダンの加護を得られているのを見るにあながち虚言でも無いようだが…

公明正大とは正反対、弱きを笑い死者を冒涜する最低の口ぶりを発揮するも、
行動はその逆を取ることも多いため信用ならない。虚言癖の疑い。
また発言を誤魔化したり、すぐに前言を撤回するため信用ならない。
偽りを主としつつどうしてティダンの加護を得られているかは不明。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟