

キャラクター名  
ヨメナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
03：月光浴	幻想的な月の光の下で、うっとり時間を忘れて語り合ったあの時間。相手は空の月か、星か、それともあなたの大切な人か。相手も言葉も忘れて今でも、あの月の美しさは忘れない。
98：助手	己が実験台になると思わず、誰か……おそらくネクロマンサーの研究を、手伝っていた。あなたの中にはその技術や研究の一部がまだ残っている。自身の体がどうなったかも、懸念なほどわかってしまう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユリア	依存	3 ①②③④⑤	
イリス	執着	2 ①②③④⑤	
ルイーザ	保護	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1人と互いに対話判定してもよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
				オート			
頭		小型運動向上機（リフレックス）		オート	なし	自身	+1
頭		工学声調機（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		篤触手（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃が発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい
腕		ロッド（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		クリスタライズ（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		望遠鏡		オート			誰かから貰った大切なスコープ。壊れていても、綺麗な夜空が見えない今でも、大切に持ち歩く。
				オート			
脚		サブタレイニアン（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1