

キャラクター名  
Joker

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	決意の心		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			7	1
敏捷度	6			9	1
筋力	10			21	3
生命力	8			19	3
知力	9			18	3
精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技		IB30	p	p
精密射撃				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 星屑のマント			0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 100 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭 星屑の帽子	アイテムを収納できる
耳	
顔	
首	
背中	
右手 想い人のプレスレット	死亡してもセッション終了時に復活する。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
決意の心 1 シナリオに1度、誰かが死亡する場合、死亡を無効にし、□□HPを対象のLVの数値と同じにする(気絶は解除される)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔