

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
	オルクス					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	飢餓		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	1r-2		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
コネ: 要人の貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 指導者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルディフェンス	5	4	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果: リアクションとオートアクションの判定ダイスを+Lv×2。ただし、行動済みになる								
束縛の領域	1	5	オート	視界	単体		80%	
効果: <リアクション>と組み合わせ可。対象の攻撃判定を難易度とし、このエフェクトと組み合わせで成功した場合、対象の攻撃を無効化する。								
完全抗体 (緑)	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: あらゆるリアクション判定に使用できる。判定ダイス+Lv個。ただし、エフェクトを使用していない場合、使用できない。								
リフレックス (ウロボロス)	2	2	リアクション					
効果: クリティカル値-Lv。								
復讐の刃 (紫)	2	7	オート	至近	自身	自動成功		
効果: リアクションを放棄する代わりに白兵による反撃 (下限値7)								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 出目の一つを10に変更する。								
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 対象がドッジを失敗した直後に使用。代わりに判定を行い成功した時、ドッジを成功扱いにする。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

カウンター&無効化型

長所

- ・ミドル&クライマックスで一度限りの攻撃の無効化
- ・フルディフェンス&Dロイスを組み合わせた復讐の刃。判定ダイス+20~22個
- ・妖精の手

短所

- ・メジャーアクションができない
- ・射程外からの攻撃に対処できない
- ・自身が攻撃の対象に含んでいない場合、復讐の刃が発動できない。
- ・重圧にかかると無能化