

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11	3	2	23 + 1	4	グラップラー	8			
		敏捷度	11	1		19	3	スカウト	2			
体	10	筋力	6	1		17	2	レンジャー	1			
		生命力	9	5		24	4	エンハンサー	2			
心	4	知力	6	5		15	2					
		精神力	8			12	2					

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p
			p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
武器の専用化	100
スカウトツール専用化	50
名誉点 所持 150 /合計 300	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				必要 筋力				必要 回避力				必要 防護点			
鎧	ポイントガード			1	1												
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												2					
回避技能						グラップラー						合計値		14		0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+1 <small>グラップラー専用、パンチ強化(器用+2)(命中+1ダメ+1)</small>	1H	5	1	2d+ 13	10	11	10										
ハードノッカー+1 <small>グラップラー専用、パンチ強化(器用+2)(命中+1ダメ+1)</small>	1H	5	1	2d+ 13	10	11	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
専用スカウトツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石(3点)x5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
所持金	5420	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 14	0	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 10	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の指輪	割ったら器用+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の指輪	割ったら器用+13

その他メモ

孤児院で育ち、ルクセンと蘭は血の繋がりは無いが3人とも本物の兄弟みたいに仲良かった。しかしその孤児院はあまり良くない場所で、色々我慢出来なくなった3人は脱走を決意。なんとか逃げ出せたものの一文無しの3人はあの手この手でお金を稼ぎ始める。その中でも元々女でありながら体が強かったベルは傭兵への道を進み、兄弟はうちが守る、という決意の元キツイシゴキにも耐えてお金を稼ぎ続けた。そのうち生活も安定してきて、世界中を冒険するという夢を叶えるために冒険者となった。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒