

キャラクター名 グリッツェン・フィロゾフィー プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌（使用中全ダメ+1）、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	514
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた 引きこもっていたことがある 本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	4550				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	器用度	8	7	2	25 + 1	4	グロップラー	10		
	敏捷度	9	7		24 + 1	4	マジテック	6		
体	筋力	3	8		24	4	スカウト	5		
	生命力	2	3		18	3	エンハンサー	2		
心	知力	12	3		24	4				
	精神力	8	3		20	3				

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	
投げ攻撃	225 p	
カウンター	2120p	
鎧貫き	1B39 p	
トレジャーハント	2120p	
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	
両手利き	1B32 p	
マルチアクション	1B39 p	
魔力撃	1B39 p	
二刀流	1B30 p	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ガゼルフット		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	10	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	リュクスベスト		18	2	3		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				グロップラー	合計値	16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 14	9	14	10										
ブレードスカート	10	1	1	2d+ 15	10	14	2										
回避時相手の達成値より4以上だと命中、																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	5	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 13	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	マジスフィア小	クリエイトウェポンオプション魔法ダメ化
耳	マジスフィア小	タゲサオプションMP-1
顔		
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ウエポンホルダー	
右手	巧みの指輪	割ると+13
腰	多機能真ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	ローティングスフィア中	エフェボンOP

装備品		説明
左手	俊足の指輪	割ると+13
	ブレードスカート	

— その他メモ —
本名グリッツェン・イデアール・フォン・フィロゾフィー。長いのであまりこれを名乗らない。
生まれてから約500年の間を地下へと広げられた魔動機の塔で過ごし、外界の戦乱も何も知らずに生きてきた、生粋の箱入り娘。
魔動機の召使と暮らし、窓型ディスプレイに映る何百年も前の風景を外と信じ、塔の頂上を包む大樹を抜けた先の世界も知らなかった。
殆どの知識が執事魔動機の口伝と書物によりできていた為、間違ったり謎の偏り方をしており、
また、長年魔動機文明語を話していた故か交易共通語の単語をちよくちよく間違える。
ここ近年に冒険者が家に立ち入り、その際に外界が大きく変わっていたことを知った。
それをきっかけに文通相手の手紙が随分と長いこと届いていないことを思い出し、たまには散歩に出てみようと思い立ち旅に出た。
塔の蔵書にあったカラテという武術に興味を示し、それを覚えようとした結果、なんかちよくと違うものになった

お嬢様として育てられたのもあって、若干偉そうな喋り方をしますが、本人に相手を見下すような意思は無い。
外見は14歳から成長が止まっており、年頃の少女のように振る舞うのが自分が周りに比べ年上だという自覚が多少あり、

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

