

キャラクター名 フー	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	一か所に5日以上滞在したことがない		
経験点	20		始まりの剣を求めている (いた) 神に入信を迫られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	6	2		15 + 1	2	ファイター	7			
		敏捷度	11	1		19 + 1	3	スカウト	5			
体	9	筋力	11	3		23 + 2	4	エンハンサー	1			
		生命力	12	3		24	4	アルケミスト	1			
心	12	知力	4	1		17 + 1	3					
		精神力	8	3		23	3					

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120 p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ソード	1B31 p			
なぎ払い	1B38 p			
武器習熟S/ソード	1B31 p			
全力攻撃	1B36 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
クリレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー	21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣クリムゾンゴート	2H	25	2	2d+ 12	10	16	45										
魔剣イデアブルー	1H両	9	2	2d+ 11	10	16	19/29										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	7	62						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	23							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 探索、見識に+1
首	背水のネックレス
背中	
右手	知力の指輪
腰	多機能スロワーベルト インドミ
足	DG器用指輪
その他	筋力腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
孤児だった青年。街の貧民街で他の孤児と協力しながら生きてきて、またそれを普通として育てている。社会的で大体の場合友好的に振る舞うが、損得には敏感。	□□□□⑤
身体が育ってからどうにかかまともな職にありつき商人の使用人兼使い捨ての護衛のような事をやっていたが、戦いに明け暮れる中ヒューレの勧誘を受けた。	□□□□⑩
それ以来剣というものに深い興味を抱き、究極の祖である始まりの剣を一目見てみたいがために職を辞し、旅に出る事になった。	□□□□⑮
ラッキー所属してしまった冒険者の宿が明らかに堅気の匂いがしない雰囲気のため、被るつもりだった猫がどっかいった感。	□□□□㉓
散々店長に悪態を吐きながらもなんだかんだ素で問題ないのはやりやすくて、居心地は悪くないようだ。	□□□□㉔
一般技能	□□□□㉕
アーマラー5、ドラッグメイカー5	□□□□㉖
	□□□□㉗

