キャラクター名: 春日 恭二

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪Lv2	白兵	6r+1	1	10		
	白兵	10r+1		+8		コンセントレイトLv2+炎神の怒りLv3+獣の力Lv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8			どっかから盗んできたんだよ、たぶん

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド中【行動地】+[Lv*5]							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータ変更							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦場移動							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]。3点ダメージ							
獣の力	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+(Lv)D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

マイナーでの戦闘方針
・セットアップ先陣の火で行動値を10にしてハンティングスタイルで接近
　―これでまぁこいつは初ターンから近づいてくるってことがわかるやろ
・その後は死ぬまでひたすら誰か殴っとこ
　―マイナーはPC3人のエンゲージー緒にしてもいいかもね、じゃないと1人に集中砲火になるし

メジャーでの戦闘方針
・停滞空間使われて一回の移動では届かねーってなった場合は動かない方針で
　―動かない場合、初ターンは破壊の爪使って終わりかな（動かない理由は適当にRPして）
　―相方と同エンゲージにとどまるので獅子奮迅がささるようになる
　―戦局判断して春日より三途川が先に動かないと春日が動くより先に停滞空間使えないから、そこに気づくかどうかって感じですね。PC達が気づかなかったらマイナーと同じで突っ込んでって良いんちゃう？