

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	11	9	17	9
ボーナス	3	3	3	3	3	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正	3						
能力値	6	5	3	5	3	7	3

HP	51
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	ヒュリンクローク								
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	7	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	2	7	6	11
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
冒険者セット	

現在重量: 9  
 最大重量: 18  
 所持金: 7010  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 使用する際に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択する。対象の、選択した防御力に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果: 対象がリアクションの判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0の場合、達成値は0)。その結果、6の目1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが10の目ならばファンブルとなる。								
ピアシングペイン	★	15	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ファイバード	★	2	セットアップ	シーン	場面 (選択)	魔術		
効果: あなたが取得する《フェイス:〜》の「効果」を対象に適用する。ただし、あなたを対象に選択できない。対象がこの《フェイス:〜》を取得していた場合、《フェイス:〜》の「効果」は重複する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ホーリーグレイス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《ホーリーアーマー》5で取得可能。あなたが使用する《ホーリーアーマー》は、選択しなかった防御力に対しても効果がある。つまり、【物理防御力】と【魔法防御力】の両方に効果がある。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘についている理由や隠している内容までは、この判定では分からない。								
ホーリーオーダーI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ホーリーオーダーII	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果: CL4以上、《ホーリーオーダーI》1で取得可能。《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
フェイス:アエマ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる。								

『隠れる/モグラ』  
 ◆レギュレーション  
 使用ルールブック:基本+スキルガイド1,2+アイテムガイド1,2(スロットは禁止)

キャラクター作成方法:フルスクラッチ  
 初期経験点:120(LV5+一般スキル分とする)  
 初期所持金:10000G  
 経験点:LV5分+一般スキルMAX分(あとで算出するね)  
 初期金:10000G  
 地域クラスなど指定なし

マオル・ヴルフ・フェアベルゲン

“無限の砂漠”に住む少数民族、フェアベルゲン家の人間。  
 瑕を治す事のできる「地の時代の巫女」の血を受け継いでいる。  
 幼い頃から“瑕の境界”が見えたため、地の時代の巫女の生まれ変わりだと言われている。  
 先祖である地の時代の巫女のお告げにより、街へ出る事を決意する。

