

キャラクター名
テン=ヒューナス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-152500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2	6	30	5
体	6	敏捷度	12	11	12	45	7
		筋力	12	18	5	41+2	7
心	5	生命力	10	4	5	25	4
		知力	10	4	5	24	4
		精神力	12	1	7	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェンサー	14		
スカウト	15		
セージ	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	スローイング	IB30p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31p
ファストアクション	2123p	二刀流	IB30p
影走り	2120p	回避行動	IB29p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
両手利き	223p		p
必殺攻撃	IB38p		p
双撃	IB30p		p
武器習熟A/投擲	IB31p		p
武器習熟S/投擲	IB31p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
専用化	50
名譽点 所持 1350 /合計 1500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	14	19	21	21
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値	24	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライエッジ	1H投	14	3	2d+ 22	9	26	35										
この武器は投擲した後、目標に命中したか否かに関わらず、使用者の手元に戻ってきます。																	
トライエッジ 20m	1H投	14	3	2d+ 22	9	26	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
マテリアルカード金SSx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□

所持金	-185015	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	45 _m	135 _m	2d+ 24	3	85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 27	2d+ 19	2d+ 19	25

装備品	説明
頭 シャンデル製の帽子	
耳	
顔	
首	
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃にのみ回避力判定+1
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒ペナ無し。即座起き上がり。
その他	

装備品	説明
左手 月光の指輪	精神抵抗力判定でダイスを振った直後、「壊す」と宣言することで、達成値に+2

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔