

キャラクター名 『灼熱之舞』ミザール

プレイヤー名

種族: ドレイクナイト, 種族特徴: 暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2), 生まれ: 戦士, 性別: ♂, 年齢: 27, 冒険者Lv: 10, 経験点: 500, 経歴: 一族が昔から人間と仲よし, 人族の親から生まれた先祖返り, 人肉が食べられない

能力値表: 器用度(2), 敏捷度(3), 筋力(7), 生命力(8), 知力(17), 精神力(9), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

技能表: ファイター(10), エンハンサー(7), フィジカルマスター(10), Lv., 技能, Lv.

戦闘特技表: タフネス(2122p), 挑発攻撃(1B37p), なぎ払い(1B38p), 全力攻撃(1B36p), 武器習熟A/ソード(1B31p), 武器習熟S/ソード(1B31p), 練体の極意(1B33p)

言語表: 言語, 会話, 読文, 交易共通語(○), ドレイク語(○), 汎用蛮族語(○)

練技/呪歌/騎芸/賦術表: ガゼルフット, キャッツアイ, ビートルスキン, マッスルベアー, ジャイアントアーム, デーモンフィンガー, リカバリィ

名誉アイテム表: バルナッド英雄庭流派・討神舞踏剣(50), 我が舞は、蝶の如く、神をも夢に誘う!(20), 我が舞は水の如く、全てを流して止まん!(30), 灼熱(15) 之 舞(5) (20), 名誉点所持 1020 /合計 1140

技能表: 技能レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ, ファイター(10, 13, 13, 16), グラップラー(0), フェンサー(0), シューター(0)

鎧と盾表: 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点, 鎧, 盾, その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能: ファイター, 合計値: 13, 0

武器表: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 脇差(ドレイクの魔剣), 断罪炎刀

一般装備品表: 冒険者セット, 魔晶石3 回復型x30, (消耗チェック)

所持金表: 所持金 453550 G, 預金・借金 G

制限移動表: 制限移動(3m), 通常移動(22m), 全力移動(66m), 回避(2d+ 13), 防護点(0), HP(74)

魔法技能表: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力

魔物知識/弱点表: 魔物知識/弱点(2d+ 0/X), 先制力(2d+ 0), 生命抵抗(2d+ 14), 精神抵抗(2d+ 12), MP(15)

装備品表: 頭, 耳(蝙蝠の耳飾り), 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他

説明欄: 説明

その他メモ: リルドラ生まれ, 見た目がリルドラっぽいドレイクナイト, 成人後ダグニアの闘技場に参加していたが、強さに限界が来たため、限界を超える旅に出た。 自動失敗チェック: ⑤, ⑩, ⑮, ⑳, ㉑, ㉒, ㉓, ㉔, ㉕