

キャラクター名	プレイヤー名				
ジュリアス・オルランドウ					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	Male
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	騎士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	19	12	9	9	12	12
ボーナス	8	6	4	3	3	4	4
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	7	6	3	3	5	4

HP	113
MP	68
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	守護者の衝槍	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手	バイキングシールド		0	0	0	9	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			7	0	6	0	5	9	15
スキル			2			6	9		
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			8	8					
総計(左)			9	1	3	41	14	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
冒險者セット	ハイMPポーション*4
HPポーション*1	ドロップ
MPポーション*3	戦士の環
聖水	drop
ポーションホルダー	
枕	
毒消し	
バックパック	
ベルトポーチ	
精靈王のコイン*5	
銀環のタリスマン	

現在重量: 28

最大重量: 55 所持金: 2940 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 行動済にならずカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果: カバーリングの射程を20mに変更する。								
アームズマスター:槍	1	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: 槍使用攻撃時の命中判定に+1D。								
オートガード	3	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: 物理防御力に+SL×2、魔法防御力に+SL。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: シーン終了まで物理防御力に+SL×3。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: HPをCL×10点回復する。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果: バッドステータスを即解除								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃時、+CL×10点。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果: 【筋力+SL*2】と対象の精神で対決し、勝利すると「逆上」付与する。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: 魔法防御力に+SL*3								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロール直前に使用。そのダイスロールに+2D。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃の命中判定に+SL+1する。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果: ディフェンダーを魔法防御にも適用								

「我が槍に貫けぬもの無し！必殺！飛天翔駆！」
 2D6+{器用}+{アムマス槍}+{命中修正}+{ウェポンルーラー} 槍攻撃命中判定
 2D6+7+{CL}+{パッシュSL}D6+1+1 衝槍/パッシュ+手入れ道具+戦士の環
 2D6+7+{CL}+{パッシュSL}D6+{CL}*10+1+1 ボルテクスアタック
 2D6+{回避} 回避ロール
 2D6+{筋力}+2 プロボック
 2D6+{器用} ファーストエイド、難易度10
 2D6+1D6+{CL} レストタイム（枕あり）
 //筋力=9
 //器用=6
 //回避=3
 //命中修正=-1
 //CL=8
 //アムマス槍=1D6
 //パッシュSL=1
 //ウェポンルーラー=3

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —

所持品