

キャラクター名
フェンリ・テュール・エルドル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を見つけたことがある		
経験点	0		大失恋したことがある 自慢できる二つ名がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		20	3
	6	敏捷度	7			18	3
		筋力	9			9 + 6	2
7	生命力	10	2		12 + 6	3	
	知力	6			6 + 7	2	
		精神力	4		4 + 7	1	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ヒューレ	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		魔力	値	備考
魔力撃	227	p		p
両手利き	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			
パラライズミスト			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	5	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	5	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
お徳用保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード/緑/Bx5	○□□○□□
マテリアルカード/緑/Ax2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5110
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 6	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	○□□□⑤
給仕:3	○□□□⑩
料理人:5	○□□□⑮
仕立屋:2	○□□□⑳
見た感じは氷のような印象だが、実際に話してみると意外と柔らかい雪のような人。になりたい	○□□□㉕
ルキスラ下町の古流剣術道場の一人娘。 ある日、街の外にお使いに出た時に大きな魔法文明の遺跡を発見する。 それをひそかに片思いしていた道場の弟子の一人であった冒険者に伝えたところ、冒険者はその遺跡を制覇。それをきっかけに自信と実績を 身に着けた冒険者はあれよあれよという間に遠い世界の存在となってしまっていた。	○□□□㉙
	○□□□㉚