

キャラクター名
ジーナ・ジュネ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	6	経歴	決して叶わない願いがある。		
経験点	470		子供の頃に家出したことがある。 誰かを救ったことがある。		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1			18 + 1	3
体	6	敏捷度	3			20 + 1	3
		筋力	7	1		14	2
心	4	生命力	4			10	1
		知力	9			13 + 1	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p	p
回避行動	218 p	p
囮攻撃	1B36 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II：旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グッドラダー	0			
フェンサー	6	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー			合計値	11 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
エベ[6/1]	1H	6		2d+ 9	-1	8	6											
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 8	9	8	10											
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 8	9	8	12											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	3

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 12

MP
13

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	単体・精神抵抗/消滅・受けたダメージ分の呪いのダメージを与える。
耳	
顔	
首 渦巻き鉞のお守り	近接攻撃を受けたら攻撃者に1点の呪いのダメージ
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃に対する回避力判定に+1
右手 巧みの指輪	器用
腰 アルケミーキット	錬金術用
足	
その他 知性の指輪	知力

装備品	説明
軍師徽章	鼓吹用
左手 俊足の指輪	敏捷
多機能スローワーベルト	射程10m、誤射なし、PB投擲。インドミボール

その他メモ

一般技能：仕立て屋5 商人5

労働によるガメルの取得
○仕立て屋(テイラー) ((仕立て屋LV+器用度ボーナス)+2d6+日数)×200
○商人(マーチャント) ((商人LV+知力ボーナス)+日数)×2d6×30

兵候技術を学んでいるため、鍵を開けたり罠を外したりは出来ませんが、そもそもの罠に気付けるかどうかと言うと怪しいところです。今までは服飾の旅商をしておりまして、冒険者としては新米です。攻撃に関しても、あまり期待はしないで下さいまし。

ここに来たのは、大切な友人の病を治せると思ったからです。その病はコールゴッド以外に治療方法がないらしく、そのために死者が出るのは彼女も私も望んでいません。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

