

キャラクター名  
佐野 竜輝

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	134 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	1	0	0	3		4	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	2	1	3	4		10	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
E加虐の宴	P	N			
E絶対の加瀬	P	N			
D触媒	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速する刻	3	-	インジ	-	-	-	-	
効果: メインに変更 組×3回								
力場の形成	3	3	セット	視界	単体	-	-	
効果: ラウンド中攻撃+6								
サイレンの魔女	3	5	Xジャー	視界	シーン選	RC	-	
効果: 射撃攻撃+9 可也不可								
さらなる波	2	2	Xジャー	-	-	シフト	-	
効果: 射撃攻撃+4								
幸運の守護	1	2	リアク	至近	自身	RC	-	
効果: 回避判定をRCに変更								
リフレックス	4	2	リアク	至近	自身	シフト	-	
効果: クリティカル-4 下限3								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定ゲージを10に 3回								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定ゲージを1に 3回								
空蝉	1	4D10	オート	至近	自身	-	120%	
効果: ゲージを0に変更								
不可視の領域	4	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: LV×1000m <sup>2</sup> までを隠蔽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--