キャラクター名: アイン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男（の娘）	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	性別を間違われている期間があった(今も)		
経験点	2590		故郷の場所を知らない		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	6			15 + 1	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	11			16	2
心	12	知力	12	3		27 + 1	4
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｴｯｹﾞｻﾞｯｶ	3		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
レジスタンス		

装備品	説明
頭	
耳	
顔 聖印	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

```
01:11 (UMA) 2d+2d+1d+2d+2d+2d**3 ｽｯ
01:11 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [6,3]+[2,3]+[2]+[1,5]+[1,1](1ゾロ)+[6,4] = 34
01:11 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [3,4]+[4,5]+[6]+[4,4]+[6,3]+[3,6] = 48
01:11 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [3,5]+[1,5]+[6]+[6,5]+[4,2]+[6,4] = 47
01:12 (UMA) 平たく高いなー
01:12 (UMA) 2d どっか
01:12 (takashi_macros) UMA -> 2d = [6,6](6ゾロ) = 12

00:44 (UMA) #経歴表9 男の娘っぽさは出るか
00:44 (takashi_macros) UMA -> 【ＳＷ２ 生まれ表(経歴9個)】
00:44 (takashi_macros) UMA -> 年の離れた友人がいる(いた)
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アイン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符 I	○□□○□□
陽光の魔符 I	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使ったその他	○□□○□□

所持金	預金・借金
4272 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60