

キャラクター名  
白兵

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	131 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	135
肉体	4	0	0	3		7	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
野獣の牙	白兵	12r	1	13		C値-2 装甲無視 G選択時10点追加
↓		0				HP4点回復後、2点ダメージを受ける
狼牙旋風撃	白兵	12r	1	13		範囲 (選択) に

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Eロイス: 修羅の世界P		N	
Eロイス: さらなる絶望P		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手を変更 攻撃力+LV+8 G値+1								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動を行う 1シーン/LV回								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲 (選択)	シンドローム	-	
効果: 攻撃対象を範囲 (選択) に 1シナリオ/LV回								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視のダメージ+命中時Lv*4点回復 ※素手のみ								
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+LV+1 ただしメインプロセス終了時HP-2								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: ドッジの達成値をドッジダイス*2+技能レベルに								
鬼の一撃	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ガードを行ったキャラへのダメージ+LV*5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HPは火力役PCの数や与えるダメージによって変更する  
1ラウンドで60以上与える火力が2人いる場合HPを+50する