

キャラクター名 クリーヴァ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別		年齢	51
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2270				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7		-6	12	2				
体	0	敏捷度	6	2		19	3	バード	10		
		筋力	5			5 + 1	1	アルケミスト	1		
心	14	生命力	9	4		13	2	ライダー	12		
		知力	6	2		22 + 1	3	ウォーリーダー	5		
		精神力	17	6		37	6				

戦闘特技	
かぼう	IB36 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
ハーモニー	IB31 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
足さばき	IB29 p
防具の達人	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
バルカン語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	人馬一体
アンビエント	騎獣の献身
ノイズ	チャージ
レジスタンス	獅子奮迅
モラル	特殊能力完全開放
アトリビュート	パークメール
チャージング	神速の構え
ヌーディ	強靱なる丈陣Ⅰ抗心
ラブソング	強靱なる丈陣Ⅱ安堵
威嚇	強靱なる丈陣Ⅱ精定
騎獣強化	勇壮なる軍歌
探索指令	
HP強化	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点						
鎧	アストラルガード加工防護+1			6		1														
盾	ハーフムーン			6		2														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														3						
回避技能						合計値				3				16						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナドロー	2H	0	2	2d+ 2	12	1	33										
出目11を得た物として達成値を算出する。ダメージは魔法ダメージ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	19 m	57 m	2d+ 3	16	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 8	2d+ 14	2d+ 19	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 呼応する双陣	これを所持している者同士は鼓砲効果が重なる
耳 石人の耳飾り	器用-6
顔 ひらめきメガネ	
首 奇跡の首飾り	ギドルより
背中 シールドアーム	タワーシールド装備
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足 軍師徽章	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 筋力指輪	

その他メモ	自動失敗
軍楽隊	チェック
バード見識	□□□□⑤
エコー、ペット、騎獣、ミュージックシェル	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

