キャラクター名

善影 弥炬（よしかげ やきょ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の跡はまだあるだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了後、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了後に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい。
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2。
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。※バトルパート終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。