

キャラクター名 ドレミ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	10	経歴	1-2 命を救われたことがある		
経験点	6150		6-3 予知夢を見たことがある		
			5-1 大きな遺跡を発見したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	4		11	1	ソーサラー	3		
敏捷度	2	4		11	1	コンジャラー	10		
筋力	1			13	2	アルケミスト	1		
生命力	3	2		17	2	ライダー	7		
知力	11	8		32 + 2	5	ミスティック	5		
精神力	11	5		29	4				

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法収束	魔法誘導	魔法制御	クリティカルキャスト
		IB39 p	IB39 p	IB32 p	IB32 p	IB36 p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
探索指令	
騎獣強化	
遠隔指示	
HP強化	
特殊能力開放	
チャージ	
とらんぶる	
ヴオーバルウエボン	
幸運の星の導きを知る	
幸運は富をもたらす	
星は剣を導く	
幸運は勝ち戦を授ける	
襲い掛かる敵の幻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	2	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	10	15			
深智魔法	3	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	70

装備品		説明
頭	バンダナ (桃)	フランさんにもらった
耳		
顔		
首	幸運のお守り	貸す用
背中		
右手	光魔の印	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	マナリング	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
勝手なメモ: 目の色 138 136 139 髪の色: 255 198 209		□□□□⑤
経歴 生まれた→「ナイトメアだ!」→捨てられた→物を乞いとして生きていた。		□□□□⑩
予知夢を見て冒険者になった自分がいたので「じゃあ、なる～」と軽いノリで冒険者になった。 生きているうちに、コンジャラー、ライダーなどは才能があったのか勝手に習得した。		□□□□⑮
毛布と着物はもらった。		□□□□⑳
寝てる日 3 6 13 4 5 5 2週間寝てた 4 0		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

