キャラクター名: フランチェスカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	160		家族に異種族がいる		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11			17	2
		敏捷度	11			17	2
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	12			18	3
心	9	知力	10			19	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
青い鞘亭エンブレム	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□

魔晶石(3点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 59 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭 宝石ケース	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント フード付き	
右手	
腰 宝石ケース	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

その他メモ

幼い頃に生みの親と姉に捨てられ、異種族の師匠に拾われ親代わりに育てて貰う。お転婆でお師匠大好きな少し頭の弱い子。妖精は友達！という感覚で意味もなく呼び出し話し相手にしたりもするが、そのお陰か妖精魔法の腕は確か。単純だが正義感が熱く優しい性格。両親に会い、自分を捨てた理由を聞くために旅を続けている。
(幼い頃に姉を置いて両親と遠出をした際に事故にあい、両親を失う。離れたところで待っているよう言われたフランは両親に捨てられたのだと勘違いし、魔法の素質を見込まれ師匠と旅に出る。その際に家へ帰るも姉の姿は無く、やはり捨てられたことを自覚。PCカルロは実の姉である)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟