

キャラクター名 トリシューラ・クレセント プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	7	14	7
ボーナス	2	3	3	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	6	3	5	3

HP	38
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)			4	0	3	9	5	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
調理道具	
肉	
果実	
MPポーション	
薬	

現在重量: 15 最大重量: 16 所持金: 982 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	-		
効果: シーンに1度、あらゆる判定を知力判定に切り替えることができる。								
ヒール	1	4	メジャーA	20m	単体	魔術判定	無し	
効果: 対象に魔術判定を行いHPを3d6+CLx3(C時ダイスロール追加)								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: このスキルを使う事でエネミー識別を行う事が出来て、構造済みにならない。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	-	自動	1	
効果: 対象:場面(選択)、射程:視界すべてのエネミーに識別判定を行える。エネミー判定は1回だけ行える。								
トレジャーマニア	1				自身	自動		
効果: 対象がドロップ品ロールを行う時に使えて、ドロップ品決定ロールに1d+する。1シーンに1度使う事が出来る。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: パッドステータスを受けている対して発動可能、対象に魔術を使用し、対象が受けているパッドステータスを全て回復する。								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に行動値増加を行う。対象に魔術を使用し[行動値]に+「SL」dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ブレッシング	1							
効果:								
クイックヒール	1							
効果:								
プロテクション	1							
効果:								
ファーストエイド	1	無し	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定、成功時戦闘不能の対象を回復しHPを1にする。これで回復したキャラクターは行動済みになる。								
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身			
効果: 所持品の重量リミットが基礎筋力x2となる。								
効果:								

元帝国の騎士