

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	モルフェウス						
オプション			年齢	18	性別	男性	
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32	%	
出自			経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 人体	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[武器] インフィニティウェポン	白兵	2r+1	1	Lv+7		エフェクト《インフィニティウェポン》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
		ロイス	
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
[ロイス] 錬金術師(アルケミスト)	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
錬金術師: インフィニティウェポン	7	3+2	マイナー	自身	自身	自動	-	
効果: シーン間: 作成装備『武器《インフィニティウェポン》』								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《インフィニティウェポン》《シールドクリエイト》《ハンドレットガンズ》組合限定: 武器《前提参照》効果変更『二つ作成』								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《インフィニティウェポン》《ハンドレットガンズ》組合限定: 武器《前提参照》効果変更『攻撃力+[5]、他武器装備不可』								
錬金術師: アーマークリエイト	7	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間: 作成装備『防具《アーマークリエイト》』								
コンセントレイト: モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定クリティカル値-[Lv: 下限値7]								
ライトウェイトモード	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃に対する対象『リアクションダイス-[Lv]』								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: シーン[1]: シーン間: 所持中同技能武器or防具二つ選択破壊後に作成装備『アイテム《効果合計(低範囲低射程優先)》』								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								