

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	オカマ
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	商人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	18	7	14	7
ボーナス	3	2	2	6	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	8	3	6	3

HP	35
MP	56
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	2	6	6	4	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 85
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フォースプリンガー	3		パッシヴ		自身		5	
効果: <無> 属性の魔法ダメージに+[SL*4]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 魔術判定+1D								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	1	
効果: 対象に[2D+5]の<無>属性の魔法ダメージを与える。								
リゼントメント	1		魔術攻撃と同時		自身	自動	1	
効果: 魔術攻撃と同時使用し、武器攻撃を[対象:単体]に変更し、ダメージに+[CL×10]。								
マジックフォージ	2		DR直前		自身	自動	3	
効果: 魔法攻撃のダメージ+[(SL×2)D]								
ブラフ	1						1	
効果: はたたりを言ったり嘘をついて騙す等の【精神】判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	1							
効果: 魔術に関する事柄について知ってるかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ビジランテ	1							
効果: 隠密状態の敵を発見するまたは発見される時の【感知】判定に+1Dする。								
オピニオン	1							
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 85
 預金・借金: