キャラクター名
砂沙美　ハル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	狩人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	11	9	7	8	12	9
ボーナス	4	3	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	4	3

HP	52
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヴォウジェ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	11
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	12	4	10	4	8	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×4	
冒険者セット	
MPポーション×2	
毒消し×2	

現在重量： 4		
最大重量： 12	所持金： 902	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー(斧)	★	-	パッシヴ	武器	自身	ー		
効果： 命中＋1d								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	ー		
効果： 物理防御力に＋SL×2　魔法防御＋SL								
インビジブルアタック	★	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセスで白兵攻撃の命中が＋1d								
ボルテクスアタック	★	-	攻撃タイミング	-	自身	-	1	
効果： ダメージにCL×10								
スラッシュブロウ	2	-	ダメージ計算	-	自身	-	3	
効果： ダメージにSL×２ｄ　1シーンに1回								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	効果	命中		
効果： ＳＬ×2体分攻撃対象にできる								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	ー		
効果： 登攀・跳躍に筋R＋1d								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 追跡判定などの感知判定にR＋1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ギルド名『一回の旅でお金を使うと思ったらそうでもなかったから生活費や装備にお金を使っていたらお金が無くなって結局旅に出る羽目になって悪循環を引き起こしているけど本人たちは全く気にしないで今日も元気(？)に冒険を続けていこうと思った集まりの予定だったけど結局ギルド名を丸投げされたからこうして適当な名前を付けちゃおうかなと思って結局こういう名前に落ち着いたからもうこれでいいんじゃね？』