プレイヤー名 フィラル

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	バード	Lv.1:	プリーチャー	性別	男
称号クラス				年齢	362
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果) 研究者				目標	運命:渇望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	9	9	42	9	39	12
ボーナス	11	3	3	14	3	13	4
クラス修正	0	0	0	2	1	4	1
他修正						2	
能力値	11	3	3	16	4	19	5

НР	274
MP	278
フェイト	15

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	ミスティックガーブ					5	3		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	貪欲のチェス盤								
	能力値		3	0	3	0	19	7	16
スキル									
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			3	0	1	17	30	7	16
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	4			4	+	2	d
トラップ解除	3			3	+	2	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	16			16	+	3	d
アイテム鑑定	16			16	+	3	d
魔術判定	16			16	+	5	d
呪歌判定	19			19	+	2	d
錬金術判定					+		d

所持品								
異次元バッグ	耐毒符*2							
ベルトポーチ	ランチボックス							
ポーションホルダー	野菜*60							
※ハイMPポーション*5	海神の水瓶							
グレートMPポーション*4	ウィンドホーク(アスピザ)							
グレートHPポーション*2	ボグシーチ料理							
万能薬*2	フィッシュアンドチップス							
小道具入れ								
※壊れた天使の人形*5								

冒険者セット

現在重量: 77

80 1154 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所持	詩品		
異次元バッグ	耐毒符*2	ケッ	シュ:女王の誓い、名声の誓い
ベルトポーチ	ランチボックス	設定	:: この世の謎のすべては、この儂が解き明かす!
ポーションホルダー	野菜*60	_	うほう、貴様の持っているのは魔法具だな。興味深い」
※ハイMPポーション*5	海神の水瓶	エル	, ダナーンとの混血のヒューリンで、長い寿命を己の知識欲を満たすためだ!
グレートMPポーション*4	ウィンドホーク(アスピザ)	動し	ている。
グレートHPポーション*2	ボグシーチ料理	1	正体は、アルディオン大陸に潜む魔族マンモンが作り出した人造生命。
万能薬*2	フィッシュアンドチップス	1	·な地域の情報を集めて混乱を引き起こすため、マンモンはこのような人造: · ラルは「貪欲のチェス盤」を授けられて送り出されたが、やがてチェス盤!
小道具入れ			テルーは、肉体の元となった人間が研究者だったことが原因であると分
※壊れた天使の人形*5		r	c化した知識欲はマンモンの支配力すら凌駕し、今では完全に己の欲望のたo oために努力を惜しむことは無く、より広大な世界に触れるためにオーディ・
超不死鳥の羽根		その	後もアヴァロンに留まらず、己の興味が惹かれるままに旅を続けている。

スキル名	SL		タイミング		対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	*	_	パッシブ	-	-	_		
効果: タイ	ミング	がメイキン	ノグのヒューリ	ン以外の種	重族スキル	一つを修得	。ただし	幸運基本値-3
	1							
効果:								
イモータリティ	1		効果参照		自身			
功果:			《 H	-リビアリ	スト》取得	}		
ヒール	1	4-2=2	メジャー	20m	単体	魔術		
劝果:			(HI	P】を[3D	+CL*3]回:	復		
レイズ	1	10-2=8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:					HP】を[2D			
テレポート	1	10-2=8	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	1/シーン	
							クションを	使用し、視界内を指定
ブレッシング	1	6-2=4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:			対象が行	う判定+1	D。ラウン	ド持続		
グローリー	1	2	《ブレッシング》		自身	自動成功		
功果:			《ブレッシ	ノング》の	射程を20r	mに変更		
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	1/シーン	
功果:					時に使用す			
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
功果:			対象が受ける	る予定のHI	Pダメージ	を0に変更		
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
功果:				魔術判別	定+1D			
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
功果:		「対	象:単体」の原					
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL回/シーン	
効果:					を未行動に			
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果:				使用した使	用回数を	1回復		
アクセサリーチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果:			補助防	具と装身具	具を交換で	きる		

CL1: 《ヒール》 《クイックヒール》 《アフェクション》 《ソウルコンバート》 《ディスタントマジック》

エルダナーンとの混血のヒューリンで、長い寿命を己の知識欲を満たすためだけに使っている老人。350を超える年齢だが、矍鑠としており、いまだ精力的に活 動している。

様々な地域の情報を集めて混乱を引き起こすため、マンモンはこのような人造生命をいくつも生み出しては各地に派遣している。

フィラルは「貪欲のチェス盤」を授けられて送り出されたが、やがてチェス盤の力で知識欲だけが異常に強くなってしまった。

フィラル自身は、肉体の元となった人間が研究者だったことが原因であると分析しているが、それについて特に感慨は無い。

肥大化した知識欲はマンモンの支配力すら凌駕し、今では完全に己の欲望のために行動している。

そのために努力を惜しむことは無く、より広大な世界に触れるためにオーディールをクリアし神喚者の立場を得た。

戦闘では自ら開発した多目的盾「アスピザ」による防御・砲撃支援を行う。

飛行能力も有しており、通常は「アスピザ」に乗って移動する。

☆ キャラクター名		──	
ニキャラクター名 <u></u> フィラル			<u> </u>
	所持	====================================	
	7713	744	効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			効
			XVI
			効
			効
			効
			効

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程		判定		メモ
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果:			判定	を【知力】	判定に変	更		
ブリッツセンス	1	5	効果参照	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果:			だ薄口	コール直前	に使用。+	-1D		
アンパッサン	1	5-2=3	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果:		戦	闘移動か離脱を	を行う。封	鎖されてい	ハる場合は	不可	
アウトプレイ	1		パッシブ		自身			
効果:			《タクティカ》	ルプレイ》	のSL上限	を10に変す	Į.	
タクティカルプレイ	9	5-2=3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	対象が行	テう攻撃の	ダメージ+[SL [:]	*4]。ラウ	ンド持続。	スキル使	用後に行動	済になる
ストラテジウム	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: 「判定:	魔術半]定」「対	象:単体」のフ	フォーキャ	スターのス	スキルを「ダ	付象:範囲	(選択)」に変更
プロフィラキシス	3	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	SL回/シーン	
効果:回避判定の直前に使用。達成	· 対値(こ+	·[SL*2]。 ō	さらに、その攻撃	撃がリアク	ションを行	うことがで	きない場合	。 、通常どおりリアクションが行える
ルアーリング	1	9-2=7	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果:			[逆上]を与える	。達成值+	-SL		
ソウルコンバート	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: ス	キルの)効果によ [.]	ってフェイトを	消費する	とき、1点	につき【M	IP】10点で	で代用可能
ディスタントマジック	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果:			魔術と	同時に使用	用。射程+	10m		
マスターラック	1		効果参照		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:			判定を行った	後で使用。	ダイス1(· 固の目を+′	İ	
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	1/MP	
効果:			受	けたBSをす	すべて回復			
エソテリカ:プリースト	1		パッシブ		自身			
効果:			選択	したスキル	レのコスト	-2		
シーリィ	3	6-2-2=2	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果:			攻撃の命中判別	定時に使用	。ダメー	ジ+[SL*10)]	
ビジテイション	5	6-2-2=2	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果:		ダン	√ージ+[SL*5]	。「分類:	: 妖魔、魔	獣、魔族」	のみ	
ラース	1		パッシブ		自身			
効果:		《 Ł	ごジテイション	》の効果+	-[SL*2]。	分類の制限	関係	
ディバインフォース	1	20-2-2=16	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:				ダメージ+	-[CL*5]			
パトロナイズ	1	10-2-2=6	判定直後	20m	単体	魔術	1/シーン	
効果:	攻擊	の命中判定	との達成値を難	易度として	て判定。成	功したら攻	撃は失敗	となる
パリペイティア	1		判定直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果:			判定を振り直る	させる。フ	ェイトを′	1点消費する	3	
プリペアード	1		パッシブ		自身			
効果:				ペイティア	》の使用回			
ヒールオール	1		《ヒール》		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:		《ヒ ー	-ル》を「対象	:場面(選				
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	戦闘る	下能を回復	し、【HP】を[1D]点回復		となり、フ	フェイトを <i>′</i>	1点消費

_〒 キャラクター名 <u></u>	プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
フィラル		ドラゴンソウル 1 9 判定直前 自身 自動成功SL+1/シーン
	所持品	アタックブースト 3 パッシブ 自身
		効果: ダメージ増加を行う魔術の効果+[SL*2]
		エフェクトエクステンド 3 効果参照 自身 自動成功5回/シナリオ
		効果: 効果がラウンド終了まで持続する魔術度応じに使用。その魔術をシーン終了まで持続させる
		マジックススペシャリスト 2 パッシブ 自身
		効果: 魔術のスキルのコスト-SL
		マジックハンド 1 パッシブ 自身
		効果:
		効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する
		守護結界 3 10-2=8 DR直後 30m 単体 自動成功 1/MP
		効果: ダメージ-[5D+(SL*10)]
		聖なる契約 1 パッシブ 自身
		効果: ダメージ増加を行うスキルの効果+10。アコライト、プリースト、パラディンのスキルのみ
		小さな奇跡 1 効果参照 視界 単体 自動成功1/シーン
		効果: あなた以外のメジャーの判定の後に使用。ダイス目ひとつを6に変更
		尊き覚醒 カー 効果参照 視界 単体※ 自動成功1/シナリオ
		効果: あなた以外の戦闘不能を回復し【HP】を30点に回復。対象は行動済にならない。
		運命の預言 1 パッシブ 自身 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		効果: 《パリペイティ》の使用回数+1。スキルやアイテムの効果によって打ち消されない
		神鉄の守護 1 パッシブ 自身
		効果: 《守護結界》をメインプロセスに複数回使用できる
		異才:パラディン 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
		効果: パラディンのスキルを取得
		インペレイティブ 1 12 セットアップ 自身 自動成功
		効果: セットアップのスキルをふたつ使用できる
		グレイスフォース 1 10 判定直前 自身 自動成功SL回/シーン
		効果:魔術判定の直前に使用。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果+【精神】。「判定:自動成功」以外の魔術のみ効果がる
		^{効果:} 女王の誓い:キュアルーン 1 6 効果参照 自身 自動成功
		女工の言い・キュアルーン O
		が来・
		アルケミーノウリッジ 1 パッシブ 自身
		トレーニング:筋力 1 パッシブ 自身
		トレーニング:知力 1 パッシブ 自身

☆ キャラクター名		──	スキル名						判定 制限	
フィラル			サンクチュアリ		12	マイナー		自身	自動成功1/シナリス	†
									対象:十字」「射程	
	所	寺品	ホムンクルス						自動成功1/シーン	
			効果:		イト使用_				こつき【MP】を[CL]]点回復
			ファーストエイド	1		メジャー	1	単体	器用	
			効果:			3	女王の誓い			
			バイタリティ	1		パッシブ		自身		
			効果:		[:	最大HP】+CL 《~			と同時取得不可	
			イミューンウェイト	1		パッシブ		自身		
			効果:			防具の利	多動修正を	±0に変	.更	
			フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	1/シーン	
			効果:			ポー	ションを使	押可能		
			エンラージリミット	1		パッシブ		自身		
			効果:		•	所持可能重量を	を【筋力基	本値】	*2にする	
			アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身		
			効果: 【HP】	や 【MP】	を消費す	ることで効果を発	き揮するア-	イテム使	使用時、消費する【⊦	HP】や【MP】を-2
			アナライズエリア	1	6-2=4	効果参照		自身	知力	
			効果:						力】判定に変更する	
			効果:				'			•
			効果:							
			効果:							
			効果:						1	
						· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
					1					
			効果:							
			効果:							
			効果:		1	1			1	1
			効果:		1				1	I
					1	1				I