

キャラクター名 トロイエ=ライゼヒューラー
 プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	男性的	年齢	不詳
冒険者Lv	9	経歴	かつて従者がいた		
経験点	30		一定期間の記憶がない 守りの剣を手に持ったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		18	3				
体	1	敏捷度	8	3		16	2	プリースト/キルヒア	9	セージ	7
		筋力	14	3		18	3	デーモンルーラー	1	ウォーリーダー	5
心	13	生命力	11	6		18	3				
		知力	6	15		34 + 2	6				
		精神力	14	9		36	6				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	1B32 p
MP軽減/プリースト	1B33 p
鷹の目	1B30 p
魔法拡大/距離	1B39 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
未定	
強靱なる丈陣Ⅲ：整身	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0
					7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	9	15			
召異魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
104

装備品	説明
頭 聖王の冠	威力表でピンゾロの場合魔力分だけ回復に変更
耳 蝙蝠の耳飾り	EX376
顔 仮面	きもい
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法の回復量 + 1
背中 栄光の軍事徽章	
右手 知性の指輪	
腰 ミサイルトラッパー	ミサイルプロテクション(II 126)
足 聖印	
その他栄光の軍事徽章	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>とある遺跡で出土する。 好奇心の赴くままに何年か旅をしながら様々な調査に首を突っ込み続け、中でも特に惹かれた紋章を専門とし、紋章学者としてある程度名をあげる(なお知っている人は知っている程度の模様) またその旅のうちに、自分を師として付き従う者ができ、共に旅をするようになる。 そしてその旅の最中に偶然見つけた遺跡を探索中、守りの剣らしき剣を発見したのだが、何者かに不意を打たれて意識を失う。 その後、どこかの街(後で決める)で目を覚ましたが、周りには弟子の姿は見えなかった。 そして、その一件以降「弟子がいた」という記憶以外に弟子についての記憶だけが消えてしまっている。</p> <p>性格としては温和なおっさんができたらいいなと 一般技能 スカラー(学者)4</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

