

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	200		のめりこむ趣味がある 父親が旅に出ている		

技	5	器用度	11	成長	1	他修正	能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	6				11	1		
体	12	筋力	3				15	2		
		生命力	3				15	2		
心	13	知力	9				22	3		
		精神力	9				22	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
コンジャラー	7		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		
精密射撃	218	p
鷹の目	219	p
MP軽減/コンジャラー	223	p
魔法誘導	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ジパング語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	3 /合計 3

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	5	6

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラピッドクロスボウ 射程40m	2H	15		2d+ 6	10	4	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
矢x2	○□□○□□
矢筒x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	13020 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 9	2d+ 10	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

極東の島国のとある村に生を受けた楓を待ち受けたのは波乱の人生であった。頭部に生えた小さな短い角のような跡、村の人間は鬼の子供だと楓を忌み嫌い楓の家族ごと迫害され父親の故郷、甲賀の里に3歳の時に移り住む。父親は忍者としての才能は里一番であったが忍者の任務、宿命に対して疑問を持ち里を離れたので帰郷は快く迎えられたわけではなかった。里でも楓の家族は迫害されノコノコ戻ってきた父親に対して里の者達は危険な任務ばかりを与えた。その間、鬼の子として常人では考えられない身体能力を見せる楓に里の者は目を付け楓に過酷な修行を強いる。島国を出て大陸での魔物退治という危険な任務を任せられた父親は身の危険を感じ家族とともに里を出る。逃げ出す最中里の追手を撒くために父親は身代わりになり姿を消す。その後、楓が15歳この種族では成人として扱われるようになった日に楓の元に姿を消した父親からの手紙が届く。その中には「ディルクルにて待つ」とだけ書き添えられていた。その手紙を手がかりに楓の父親捜索の旅は始まった...

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕