

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	13	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	500		物心ついた時には独りだった		
		死を恐れていない			

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	18		40	6	グラップラー	13		
体	10	敏捷度	1	7		13	2	プリースト/グレンダール	8		
		筋力	12	14		36	6	スカウト	7		
心	5	生命力	10	6		26	4	エンハンサー	5		
		知力	3	10		18	3				
		精神力	13	8		26	4				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	2125p
投げ攻撃	225 p	踏みつけ	221 p
カウンター	2120p	武器習熟II/格闘	221 p
鎧貫き	1B39 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
投げ強化	1B30 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
真ブラックベルト	80
真ブラックベルト専用化	50
トンファー専用化	50
アクセラプローク専用化	50
名譽点 所持 1420 /合計 1650	

技能	基本 基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	15	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アドミラコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	16	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
トンファー	1H	5	1	2d+ 21	10	22	15												
アクセラプローク	1H#	5		2d+ 20	11	22	20												
投げ	2H	0		2d+ 19	12	22	30												

一般装備品		(消耗チェック)	
_____	_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□	○□□○□□
所持金	36550	預金・借金	
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 16	4	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 17	2d+ 17	52	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品		説明
頭	紅蓮の頬当て	
耳		
顔		
首	小熊の爪	
背中	威風堂々たる炎武帝のマント	
右手	グレンダールの火炎拳	1dの値だけMPを消費し、火属性の魔法ダメージを受ける。
腰	真・ブラックベルト	
足		
その他	熊王の爪	

装備品		説明
左手	グレンダールの火炎拳	出目の分威力up+炎属性

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉑ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㊴
-------	---