

キャラクター名 イゼル・シャッテン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	12	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	0		競い合う友人がいた 命を救われたことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	8		26 + 2	4	ファイター	12		
体	9	敏捷度	6	3		24	4	レンジャー	9		
		筋力	11	11		31	5	エンハンサー	7		
心	3	生命力	9	14		32	5				
		知力	9	4		16 + 2	3				
		精神力	5	10		18	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
ポーションマスター	2123	p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31	p	p
練体の極意	1B33	p	p
頑強	1B29	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	フォートレス		30	-3	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアンカー+1 魔法の武器	2H	31	-1	2d+ 16	10	21	61										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	31 <sub>m</sub>	93 <sub>m</sub>	2d+ 13	12	100

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 22	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドン耳栓 呪歌への抵抗判定+2
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	威風堂々たる炎武帝のマント
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
闇夜に振り下される鉄槌。見開いた第三の目が敵対者を睨めば、それは月に吼え猛る。それは、大凡、暗殺者や密偵などと云った一般的なシャドウのイメージからかけ離れた狂戦士。幾度打たれようと倒れる事はなく、眼前の敵を尽く殲滅するまで、決して止まる事なく蹂躪し続ける。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
平時における彼は、仁義を重んじる人間だ。…が、それ以上に強さを重んじる。強者にこそ敬意を払う。乱世は、恐怖でこそ支配しなくてはならない。恐怖こそが、真の統一と調和を招くのだと、考えている。故にこそ、彼は戦場を恐怖で支配する。狂戦士として振る舞う行為の数々は、そういった思想のための。	□□□□㉗ □□□□㉘ □□□□㉙
何故、彼がそうなったのか？ それは、彼自身が酒の席で語っている。つまらない昔話だと、称して。	□□□□㉚ □□□□㉛

