キャラクター名
榊原　ひろと

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	和菓子職人
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	名家の生まれ	経験	記憶喪失	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：和菓子	2		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	8r+4	2	LV+5		
マイナー		0				装甲+9/攻撃+6
100↑		0				装甲+12/攻撃+8
メジャー	白兵	8r+4		14		C値-2/ターゲットロック攻撃+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
剛身獣化		9			

合計装甲：	9	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
桜の主	P　庇護	N　不安		
記憶の中の誰か	P　友情	N　偏愛		
知り合いのホスト	P　有為	N　嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	1	3	セット	視界	単体	自動		
効果：	シーン中の対象への単体攻撃力+[LV*3]							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	素手攻撃+[LV*2]/装甲+[LV*3]/シーン中							
コンセ:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	白兵攻撃+[LV*2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								