キャラクター名: シャムロック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	A5-5　才能を絶賛されたことがある		
経験点	390		A6-1　神の声を聞いたことがある（と信じている）		
			B5-2　魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18 + 1	3
		敏捷度	11	1		24 + 1	4
体	12	筋力	3			15	2
		生命力	1			13	2
心	6	知力	8			14 + 1	2
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ソーサラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 魔法の発動体	1H投	5	-1	2d+ 4	9	4	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	調理道具セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	救命草x2	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		

所持金 142 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	（フード付き）
右手 敏捷指輪	
腰	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ

幼いころ、魔術師から手ほどきを受けて真語魔法を覚え、才能を絶賛されるも、
ある日、神の声を聞いたと言い出して、周囲の説得も聞かず、放浪の旅に出る。
魔物を倒して路銀を稼いで旅費を稼いでいた。

一人称：私
口調：～でしょ！　～だわ
　　元気で無邪気な女子。お気楽極楽な戦闘狂

20170826　蛮族から村を守れ！
同卓PC　ハンス(エルフ)/アシモフ(ドワーフ)/アクセル(人間)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟