キャラクター名
神名風香（カミナフウカ）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	プログラマー	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	27	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	永劫の別れ	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	1			7
社会	2	1	0			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	9		調達	6	
運転：自動車	2		芸術：			知識：UGN	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の一撃(1+2+3+4)	射撃	14r+18	なし	11		C値8/侵食値9 オウガバトルで侵蝕+2ダメージ+24
穿つ一撃(1+3+4)	射撃	8r+18	なし	11		C値8/侵蝕値6 オウガバトルで侵蝕+2ダメージ+24
祝福の一撃	射撃	15r+20	なし	11		C値7/侵蝕値29 120%↑戦神LVd10ダメージ
必中の一撃+1	射撃	15r+20	なし	11		C値7/侵食値9　オウガバトルで侵蝕+2ダメージ+26

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
勝負服		1	0	0	意思判定のダイス+1/ファーのついた赤いシルクのドレスとハイヒール

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
栄光と勝利の槍	
勝負服	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス遺産継承者：栄光と勝利の槍	P	N		
バンデラス（ロイス色：グリーン）	P　信頼	N 疎外感		
常木虎太郎（ロイス色：ブラック）	P　慈愛	N　恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： すべての《情報：》のかわりに《意思》で判定する。この時、判定ダイスを+ＬＶ個する。								
コントロールソート：射撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 《射撃》を《精神》(意思を選択)で判定する								
コンバットシステム：射撃	5	3	メジャー	武器	自身	対決		
効果： 《射撃》武器の攻撃判定ダイスLV+1個								
戦神の祝福	1	20	メジャー				120↑	
効果： ダメージを[LV+4]D、1シナリオ1回								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果： C値-LV（下限値7）								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：タイミング：メジャーのエフェクトと組み合わせ可能。「対象：単体」の攻撃を受けたとき、リアクションとして使用し、対象に攻撃を行う。対決に勝った方の攻撃が命中する。未行動時のみ使用でき、行動後に行動済となる。1シナリオLV回								
スキルフォーカス：《意思》	5	2	メジャー					
効果： 技能《意思》、このエフェクトを組み合わせた判定の達成値をLV×2する								
オウガバトル	12	2	マイナー					
効果： 攻撃ダメージを+ＬＶ×2する。								
病める探求	1	6	メジャー		自身	対決	120↑	
効果： C値-1(下限値5)メインプロセス終了後、暴走状態になる。1シナリオ1回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								