キャラクター名
ヴィクトーリヤ=イリーニチナ=グレシネヴィコフ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | レンジャー | **Lv.1:** | レンジャー | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 14 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 前科者 | | | **目標** | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 12 | 12 | 6 | 10 | 6 | 8 |
| **ボーナス** | 2 | 4 | 4 | 2 | 3 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 6 | 5 | 2 | 5 | 2 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 32 |
| **MP** | 28 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 2 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 6 | 5 | 4 | 2 | 8 | 13 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| | |
| | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 13 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| フェイント | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 武器攻撃に対するリアクション-1D | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキル宣言時に使用し、スキル効果を打ち消す。シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： 弓の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| ブラインドサイド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： エネミー識別した相手にダメージ+(SLD) | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： トラップ探知判定に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

愛称はトーニャ。

両親が盗賊団に所属していた。
両親が捕まった際に、半ば孤児となるが、
不憫に思われたのか「アサド・バシール」に援助してもらい、今まで生活を続けてこられた。
アサドに後援されていた事実を本人は知らないが、親切なおじさまが居たことは覚えている。

幼少を施設で育ち、そのときに親友と呼べる女の子に出会うが、
施設が盗賊団に襲撃され、自分は無事に済んだが、親友は殺されてしまう。
そのため、両親と親友のこともあり盗賊団というものを憎んでいる。

親友の復讐のため、冒険者に。