キャラクター名

シルフ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		リフレックス		オート			1
		浮遊		オート			肉弾白兵被判定出目-1(フローター)
		風の身体		オート			切断無効(オートセパレート)
		円舞曲		ラピッド	1	自身	被判定全て-1
		風の導き		オート			肉弾出目+1(狂鬼)
		かまいたち		アクション	2	0	肉弾2切断(シザーハンズ)
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		追い風		ジャッジ	0	自身	肉弾白兵ダメ+1(有刺鉄線)
		向かい風		ラピッド	1	0-1	移動妨害1(テンタクル)
		かざあな		ジャッジ	0	0-3	自身判定のみ妨害1(おおあな)
		つむじ風		ジャッジ	0	0	妨害2(しびとだけ)
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			