

キャラクター名
切鉄 紅 (キバ`サミ クナイ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-----------|-------|-----------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー キュマイラ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | UGNエージェント |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | 腐れ縁 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|---------|----|--------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 大銃 | | 0 | 3 | 11 | | 侵蝕3 インフィニティウェポン |
| | | 0 | | | | |
| | 白兵 | 8r+6 | 3 | 10 (21) | | 侵蝕8 HP-5 コンセ/1W/咎人/鮮血の一撃 |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | |
|------------|--|
| 所持品 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| メモリー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|------------|----------|-----------|----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| Dロイス: 対抗種P | | N | | |
| 南城 静(WH) | P 友情 | N 不安 | | |
| 自分の正義 | P 執着 | N 脅威 | | |
| 冷清水斗真 | P 執着 | N 嫌悪 | | |
| 霧谷雄吾 | P 誠意 | N 不信感 | | |
| 鹿山 梨々花 | P 信頼 | N 嫌気 | | |
| 岸原 一郎 | P 本部に返して | N 不幸なればいい | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ブラムストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動シーンLv回 | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器作成 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | | |
| 効果: ダイス+ [Lv+1] HP-2 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲 (選択) | シンドローム | | |
| 効果: Lv回対象を範囲 (選択) に変更、シナリオ | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 2 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv*4] HP-5 | | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 2 | 4 | メジャー | - | - | 白兵 | リミット | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv*5] | | | | | | | | |
| 殺戮領域 | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲 (選択) | 白兵 | リミット | |
| 効果: 攻撃力+10 シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 夜魔の領域 | 1 | 20 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 未行動になる | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 万能器具 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGN本部のエージェント
生い立ち
両親がオーヴァードであり、UGN本部の医療施設で紅は生まれた。
しかし生誕から特殊なレネゲイドに感染していた紅は出産時に無意識にも母親を殺してしまった。
これを嘆いた父親は次第に体調が悪化、そして任務にて戦死した。
それ以降UGN本部では両親を殺し、自分たちオーヴァードを脅かすものとして紅のことを「裏切り者」と呼び始めた。

UGNでの生活
UGNチルドレンとして育てられた紅は戦闘面に置いてその才能を発揮しており、若くしてUGN戦闘員として活躍していた。そんな紅だがその後UGNの中でも少し特殊な部隊に配属されていた。任務の内容は主に対象の殺害、暗殺などの裏の任務を任せられる特殊部隊である。対抗種となすけられた己のレネゲイドを活用し対象を確実に殺しながら回っていくその姿から今のコードネームが付いた。裏切り者(FH)を殺して回る裏切り者としてしかしとある任務での標的「春日恭二」の殺害の際に初めて殺し損ねる。
理由も分からずそれ以降も何度が遭遇、戦闘したが彼を殺すまでには至らなかった、それゆえに彼に関して少し思うことがあったりなかったり…

UGNでの評価
殺し屋で冷徹な女、率先して人殺しの依頼を引き受けていることから戦闘狂、殺人狂と思われることもしばしば。
そしてその特殊なレネゲイドと両親殺しの一面があるためUGNの職員に仲がいい人は少ない。

性格
基本的には明るく人懐っこい性格だが任務、仕事などに関してはシッカリとこなす仕事人(事務以外)
過去の自分の生い立ちに関しては自分に罪を感じており、他のUGN職員からつけられた「裏切り者」という仇名も甘んじて受けている、しかし本人は嫌っている。