キャラクター名
“コボルドの賢者”イントッシュ

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5		2	13	2
		敏捷度	7		5	18	3
体	4	筋力	5		4	13	2
		生命力	2		3	9	1
心	8	知力	11		9	28 + 2	5
		精神力	7		10	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	エンハンサー	1
ソーサラー	6	ライダー	5
コンジャラー	6		
プリースト/サカロス	3		
スカウト	5		
セージ	7		

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
族長の杖 魔力+1、魔剣	2H	3	1	2d+ 8	12	8	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -5600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	12			
神聖魔法	3	9			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法誘導	223 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 サカロスの聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 操りの腕輪	見えない手を操る

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
高所攻撃	
チャージ	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
族長の杖専用化	50
サカロスの聖印専用化	50
叡智の腕輪専用化	50
ソフトレザー専用化	50
称号	10
名誉点 所持 90 /合計 300	

その他メモ

ディルフラム西端の森に存在するゴボルド集落の族長。
族長に代々伝わる『魔剣 族長の杖』によって、一部技能を種の限界を超えて修得することができている。
『魔剣 族長の杖』 非売品
コボルドがこの武器を保持した場合、ソーサラー・コンジャラー・プリースト・セージを種の限界を超えて合計+4LVまで育てることが可能
。
また、この武器を保持したコボルドは老化が四分の一の早さになります。
武器としてのスペックはマナスタッフと同一。
「ディルフラムの生き字引」
セージ技能を用いた判定で、ディルフラムに関連する場合は+4、ディルフラムに関連しない物事の場合は-4のペナルティとなります。
魔物知識判定はディルフラムに生息する魔物であれば、+4のボーナス。
※族長の一番重要な能力とされるのは剥ぎ取りで、イントッシュは《トレジャーハント》＋《鋭い目》＋【ギャザー】で+3のボーナスを得る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟