キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狩猟本能		オート			肉弾攻撃出目+1
		怪力		オート			肉弾攻撃ダメージ+1
		おおあご		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		節足		アクション	3	自身	移動1。妨害無効
		粘液塊		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
		消化液		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。同対象に肉弾攻撃1
		突進		ラピッド	1	自身	移動後か移動前のエリアに肉弾攻撃3
		平気		オート		自身	パーツを損傷してもターン終了時まで使用可能
		巨体		オート		自身	転倒・移動を無効化可
		常時飢餓		オート			2
		中枢神経		オート			2
		めだま		オート			1
		生存本能		ダメージ			使用済みラピッド、ジャッジ、ダメージを再使用可に
		強化外骨格		ダメージ	0		防御2
		外骨格		ダメージ	0	自身	防御1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			