

キャラクター名
 奥貫 錦 (おくぬき にしき)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス キュマイラ | ワークス | 格闘家 | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 大事故 | 邂逅 | 借り |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | 1 | | 8 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----------------------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転 <small>：運転は腕が読める</small> | 3 | | 芸術 | | | 知識 | | | 情報 <small>：情報収集は得意</small> | 6 | |
| 運転 | | | 芸術 | | | 知識 | | | 情報 | | |
| 運転 | | | 芸術 | | | 知識 | | | 情報 | | |
| 運転 | | | 芸術 | | | 知識 | | | 情報 | | |
| 運転 | | | 芸術 | | | 知識 | | | 情報 | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|--------------------------|
| 石貫 | 白兵 | 10r+4 | 3 | 10 | | 1+4+5 (2装備) C値8 9dx+4@8? |
| 岩砕 | 白兵 | 14r+4 | 3 | 22 | | 1+4+5+6 (2装備) C値7 貫通 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------------------|--|
| 思い出の品(おもちゃの+6ペンダント) | |
| 自転車 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 水戸 慎太郎 | P 尊敬 | N 隔意 | | |
| 一条 拓海 | P 尽力 | N 憎悪 | | |
| 鍵由 佐々 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:モルフェウス | 3 | 2 | メジャー | - | - | 自動 | - | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 白兵武器作成: 攻力+Lv+7 G値3 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 戦闘移動(特殊)1シーンLv回まで | | | | | | | |
| カスタマイズ | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 判定のダイスを+Lv個 | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 白兵: 攻力+Lv×2 | | | | | | | |
| クリスタライズ | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100↑ | |
| 効果: | 攻力+Lv*3装甲値無視 シナリオ中3回まで | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

アルバイトに精を出す帰宅部学生。
 高校を出たら独り立ちしたいと思っている。
 性格は元来素直だったが、幼少時の事故で家族を皆亡くして以来人と深く関わるのが苦手になっている。

商業ビルの倒壊という大事故で10年ほど前家族を皆無くした。
 以来唯一の親戚である叔父に引き取られたが、愛情は一切受けられなかった。道場にて虐待もたびたび受けた。
 昔は優しい叔父だったが、事故は叔父をも劇的に変えたようだ。
 叔父の開いている武術道場には事故前から通っており(事故後も出ないといきのめされた事から続けていた)、中でも槍術は得意。