

キャラクター名
ユキちゃん (深緑の使徒リビルド)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	性別		
覚醒	償い	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠		経験	心の壁	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	11
精神	2	1	2			5	戦闘移動	16
社会	5	0	0			5	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識: 医療	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(80% ↓)2+3		0	6			達成値+4、回復1d10+5
(80% ↑)1+2+3+4			14			任意3名:達成値+4、回復1d10+5、C値-1、ダイス+6
(100% ↑)1+2+3+4			14			任意3名:達成値+6、回復2d10+5、C値-1、ダイス+8
(100% ↑)1+2+3+4+7			18			任意3名:達成値+10、回復4d10+5、C値-1、ダイス+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
伊庭宗一	P 執着	N 憎悪		
松永勇氣	P 同情	N 不安		
バンデラス・モアトン	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果:	エフェクトの対象を3体にする。1シナリオLv回							
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象の次の達成値+[Lv×2]							
癒しの水	1	2	メジャー	視界		自動		
効果:	HPを[(Lv)D+【精神】]点回復							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象の次のC値-1、ダイス+[Lv×2]							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定ダイスを振った直後に使用する。対象の出目ひとつを10に変更する。1判定1回、シナリオLv回							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象(自分以外)が戦闘不能時に使用。対象は戦闘不能を回復し、HPをlv*5まで回復する。シナリオ1回。							
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション				100↑	
効果:	エフェクトのlv+2。上限越え可。エフェクトの回数は増加しない。シナリオ1回。							
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定ダイスを振った直後に使用する。対象の出目ひとつを1に変更する。1判定1回、シナリオLv回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

学校から帰ってきたら両親が惨殺されていたので覚醒した。
その後は親戚間をたらい回しにされた後、UGNに保護されて今に至る。

両親が惨殺されたのは伊庭宗一のターゲットになった為らしい、と知ったのはつい最近のことだった。
以来、本人に会ったことはまだ無いが一方的に殺意を抱いている。