キャラクター名
クラウディア・フェーレース

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	11	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	1840		神の声を聴いたことがある（と信じている）		
			性別を間違われていた期間があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	7		30	5
		敏捷度	3	6		21 + 1	3
体	8	筋力	6	8		22	3
		生命力	9	4		21	3
心	6	知力	9	12		27	4
		精神力	3	9		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	8		
スカウト	8		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	14	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスターⅡ[10/2]（バヨネット） 射程60m、	2H	10	1	2d+ 18	10	17											
ダブルバレル[20/2]	2H	20		2d+ 17		19											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 17	11	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

	装備品	説明
頭	マギスフィア+1	オプション：クイックローダー、ターゲットサイト
耳	マギスフィア（小）	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	ポーションインジェクター	仕込んだポーション1つを補助動作で使える
背中	ウェポンホルダー改	ダブルバレル収納中
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	フローティングスフィア(大)	
その他	マギスフィア（大）	オプション：グレネード、ショットガン・バレット

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	
	バレットポーチ2	

その他メモ

・≪一期≫ http://charasheet.vampire-blood.net/1136579
男の娘型のルーンフォーク。一人称は『ボク』。
元々は男性名のクラウディウスという名前だったが、見た目が女の子でそれっぽいからという理由で、後々女性名のクラウディアに改名された。
ひどく内向きな性格をしており、ちょっとしたことですぐに拗ねる。

彼を生んだ先代のルーンフォーク達は、新たに生まれる子供の性別をどちらにするかで揉めに揉めた。
折衷案として「女の子の格好をした男の子にする」という案が採択され、その結果生まれた子供こそがクラウディアである。
男性としての自我を持つ彼にとって、女の子の外見に作られたことは大変苦痛なことであり、コンプレックスでもあった。
そして、誕生から2年経ったある日、遂にストレスの限界を感じて集落を逃げ出し、不帰の旅に出る。
だが、結局は何処に行っても、見た目のせいで女の子に間違われてばかりの日々を送っていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラウディア・フェーレース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レパラール印のツールセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン（一瓶）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒（一瓶）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酒の種（10個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾x69	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
潜行弾x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バヨネット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バレットポーチ1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運の首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雑費（07/12）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
借入金返済	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
名誉点事業	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□		○□□○□□	所持金 3078 G	預金・借金 G
ミズ□ギィの水着	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
バレットポーチ1専用化	50
バレットポーチ2専用化	50
称号：「辛苦の解放者」	50
ランカスターⅡ専用化	50
スカウトツール専用化	50
称号：「嵐をとめた者」	40
多機能ブラックベルト	10
ダブルバレル専用化	50
二つ名：「小さな銃火の大嵐」	35
シモンとのコネクション	100
レパラール印のツールセット	50
レパラール印のツールセット専用化	50
ウェポンホルダー改専用化	50
	100
名誉点 所持 802	/合計 1537