

キャラクター名 シオン=レジニア	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	体に傷痕がある		
経験点	3500		田舎で育った 目標としている者がいる (いた)		

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	5		27	4				
体	6	敏捷度	6	2		26 + 1	4	プリースト/ル=ロウド	2		
		筋力	9			15	2	マジテック	5		
心	3	生命力	6	5		17	2	スカウト	5		
		知力	8	1		12 + 1	2	エンハンサー	5		
		精神力	11	8		22	3	アルケミスト	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	1B39 p	魔動機文明語	○	○
精密射撃	1B30 p	シャドウ語	○	○
鷹の目	1B30 p			
射手の体術	1B29 p			
武器習熟A/ガン	1B31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
アンチボディ		
リカバリィ		

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要 ランク	筋力	回避力	防護点				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ								
ファイター	0					7		3				
グラブラー	0											
フェンサー	0											
シューター	9	13	13	11								
鎧と盾												
盾								ソフトレザー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												
回避技能								シューター	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	射撃10m、装填2	1	1	2d+ 14	10	8											
射撃10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
射撃10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
射撃10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
射撃30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 13	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	3	44	神聖魔法	2	4			
						魔動機術	5	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 16	43							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	フローティングスフィア (中) カフスが制御装置になっている。オプション金額込み。		
顔			
首	聖印 ル=ロウドのシンボルをつけたネックレス		
背中	迷彩ローブ 野外での隠密判定、尾行判定に+2		
右手	俊足の指輪		
腰	バレットポーチ 弾丸24発入り (+弾丸分値段)		
足			
その他マジスフィア (小)	システム装備 (外見に反映しない) オプション金額込み。		

その他メモ	自動失敗 チェック
かつてシャドウの親友にコンプレックスを抱き第二の剣の力に手を染めたシャドウの戦士。親友との戦いを経て正気を取り戻し、力を放棄することに成功。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
元は槍使いだったが第二の剣の洗脳から自我を取り戻した後は槍を捨て、代わりに護身用として魔動機術を学んだが、もともと素質はかなりあったほうで、すぐに吸収して優れたマジテックシューターになってしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
尚、正気を取り戻した際にイントームにて保護され、居を構えて魔法のアイテムや薬、アンティークなどの工房を経営している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
現在:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
第二次大破局時、イントームからの撤退戦に参加。その後も度々重要な局面でNPCや冒険者を助けに来てくれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

