キャラクター名
シオン＝レジニア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	体に傷痕がある		
経験点	3500		田舎で育った		
			目標としている者がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	4	5		27	4
		敏捷度	6	2		26 + 1	4
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	6	5		17	2
心	3	知力	8	1		12 + 1	2
		精神力	11	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
プリースト/ル=ロウド	2		
マギテック	5		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
アンチボディ		
リカバリィ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 13	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 16

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	5	7			

装備品		説明
頭		
耳	フローティングスフィア（中）	カフスが制御装置になっている。オプション金額込み。
顔		
首	聖印	ル=ロウドのシンボルをつけたネックレス
背中	迷彩ローブ	野外での隠密判定、尾行判定に＋２
右手	俊足の指輪	
腰	バレットポーチ	弾丸２４発入り（＋弾丸分値段）
足		
その他	マギスフィア（小）	システム装備（外見に反映しない）オプション金額込み。

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

かつてシャドウの親友にコンプレックスを抱き第二の剣の力に手を染めたシャドウの戦士。親友との戦いを経て正気を取り戻し、力を放棄することに成功。

元は槍使いだったが第二の剣の洗脳から自我を取り戻した後は槍を捨て、代わりに護身用として魔動機術を学んだが、もともと素質はかなりあったほうで、すぐに吸収して優れたマギテックシューターになってしまった。
尚、正気を取り戻した際にエントームにて保護され、居を構えて魔法のアイテムや薬、アンティークなどの工房を経営している。

現在：

第二次大破局時、エントームからの撤退戦に参加。その後も度々重要な局面でNPCや冒険者を助けに来てくれる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シオン＝レジニア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（一日）x5 ○□□○□□
弾丸x3 ○□□○□□
巧みの指輪（スペア） ○□□○□□
俊足の指輪（スペア） ○□□○□□
魔晶石（３点）x15 ○□□○□□

所持金 6900 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 270 /合計 270