キャラクター名
ライゼンデ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	15	12	9	9	11	9
ボーナス	6	5	4	3	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	8	6	6	3	3	4	4

HP	81
MP	51
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	怪力乱神剣	至近	-2	19	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	パワーリスト		-1		-1	4			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	4	9	13
スキル									
その他									
総計(右)			3	19	4	12	4	6	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バッグパック	ハイMPポーション
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量： 13		
最大重量： 30	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージロールに+[SLd]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ダメージ+[SL×2D]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 単体：ダメージに+CL×10								
ステップ：ファイア	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+[SL×3]								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： あらゆる判定に+1D								
レイザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+1D								
バトルステップ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ｽﾃｯﾌﾟ時：命中、回避、ダメージ+SL								
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象はｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
インサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： はったりや嘘を見抜く判定+1D								
ﾌｪｲｽ：アーケンラーヴ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3（計算済）								

ギルド【アイスフィスト】のリーダー。
リーダーとして周囲の意見を聞くことを欠かさないが、本人はガッツリ脳筋。
逆に言えば考えるのが苦手だからこそ、周囲に頼りがちになってしまう傾向にある。
その理由の一つとして、過去に自分勝手な行動で取り返しがつかない結果を招いてしまったことがある（下記参照）。

放浪者の両親のもとに産まれ、小さい頃からずっと親と共に旅を続けてきた。
そして両親が受けた依頼の手伝いをする中で「自分に力があれば沢山の人を救えるのに」と、自分の無力さを悔やむようになっていた。
そんなある日、強大な敵に突然襲われた自分を庇って父親が大怪我をしてしまう。
そのことに酷く心を痛め、力が必要だと強く感じるようになった。
その後、旅が出来なくなった父に母は看病を続けている。
ライゼンデは止める母親を押し切って一人旅に出ることを決意。
両親を守れるくらい強い力を手に入れたい、その一心で。