キャラクター名: オリマー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	30代後半
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	0		役に立たない知識を持っている		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	3			9	1
心	9	知力	9			18	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 3	11	3	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石x4	○□□○□□	
冒険者セット + 保存食	○□□○□□	
魔香草x2	○□□○□□	
ポーションx2	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

×人間 ○ホコタテ星人
だったはずが人間になってしまった。
なので生命維持装置の必要が無くなりました－８８
ただその影響で身長が50倍になってしまった。許せん。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟