

キャラクター名
ネージュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	3

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
雪	白いかけらがふわふわと降って来た。私はその日がとても好きだった。だってそれは……
殺戮の天使	人を殺す事を教え込まれた。そうすれば褒めてもらえた。だから、私は——…。
鳥籠の鳥	あの子はずっと閉じ込められていた。でも本当に閉じ込められていたのは……私。
ありし過去 (ex)	みんなの空想は気まぐれだった。必死に歌う少女。その子の前に座り、歌を聞いていた。興味なんてなかったのにあんまり嬉しいそうに笑うから……少しだけ、感じないはずの心が、蠢れた気がしたんだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	5	6
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロゼッタ	恋心	3 ①②③④⑤	
アルヴィス	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし		対話判定は出目+1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃 出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃出目-1 コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 その後、同対象に射撃1をしてもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用してよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ使用
頭		ちいさなアンデット (シュエ)		オート		宝物	ふわふわとした毛玉のアンデット。何の生き物？
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と互いに会話判定を行ってよい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2 射撃、砲撃攻撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃 1 攻撃判定出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃 2 連撃 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
胴		写真		オート		宝物	見覚えのある青年と少女が写った集合写真。どこでみたのだった？
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ダメージ	1	0~1	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1