キャラクター名
アリアンキム１

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	狩人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	8	8	9	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	2	4	3

HP	37
MP	30
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9	4	9	4	5	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	-	直前ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻 撃のダメージロールに＋［（ＳＬ× ２）Ｄ］ する。1シーンに1回使用可能。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :このスキルはメインクラスがウォ ーリアでなければ使用できない。武器 攻撃と同時に使用する。その武器攻 撃を「対象：単体※」に変更し、ダメー ジに＋［ＣＬ×10］する。1シナリオに 1回使用可能。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をＳＬ個取得 する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。								
レイジ	1	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果 :このスキルは「種別：刀」で攻 撃する時のみ使用可能。ダメージ増加 を行なう。そのメインプロセスで行な う武器攻撃のダメージに＋［ＳＬ×10］ する。このスキルを使用するとメイン プロセス終了後、攻撃に使用した武器 は破壊される。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判 定に＋１Ｄする。								
トラッキング	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 残された足跡、痕跡などを元に 追跡するための【感知】判定に＋１Ｄす る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								