

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	8	8	9	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	2	4	3

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	4	9	4	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
HPポーション	
ランタン	
ロープ	
木の实	
ハニデュー酒	
紹介状	

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 542
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	1	-	DL直前	-	自身	自動成功		
効果:	シーン1回 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	使用条件: ウォーリア、シナリオ1回 効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
レイジ	1	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	使用条件: 刀使用 効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その後、攻撃に使用した武器は破壊される。							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 542
 預金・借金: