

キャラクター名
リュキス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	不明
サブクラス	ゴシック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	狂気1。攻撃コスト0
ポジション		加速する狂気		オート			発狂時攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート			
メインクラス		怪力		アクション			肉弾ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目+1
サブクラス		完全捕食		オート			肉弾攻撃時、判定値-5以下のパーツなら即死
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート			2 (タコ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1
脚		きゅうばん (おおつの)		オート			あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成効が出た時、攻撃に「連撃1」か「鈍脚 (値観しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1度しか発動しない。
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。振り直し1
脚		ジェットノズル		ダメージ			ダメージ+1。基本パーツ損傷
脚		たからもの		オート			
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1