

キャラクター名
ポリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	42

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
星空	星空大好き。
母の手	母のぬくもり
水	H2O
海岸	開眼
命	
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イルーデ	憧憬	3	①②③④⑤	
アース	嫌悪	3	①②③④⑤	
レル	憧憬	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
ベス	恋心	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		首飾り		オート	0	0	バトル終了時、任意の狂気点を-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃の出目+1
ポジション		援護		オート	→	0~1	1Tに1回、射程内の味方のマニューバコスト0、行動値-1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた時、攻撃マニューバの同対象へのタイミングでダメージ
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃に。自身へのダメージ無し。
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルで、攻撃マニューバを使用すると、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバは使用できない。
胴		服		オート	0	0	バトル終了時、任意の狂気点を-1
腕		ガントレット		オート	0	0	腕のみダメージ-1。腕の白兵、肉弾+1
脚		しっぽ		オート	0	0	行動値+1
腕		余分な腕		ラピッド	0	0	アクションをラピッドに。
メインクラス		死神		オート	0	0	白兵判定+1